



6. WEB Lebendkicker-Turnier



Anmeldeformular

Am **Samstag, den 31. August 2024** ab **11 Uhr** am TSV-Heim Engensen findet das 6. große WEB Pokalturnier statt – und wir wollen teilnehmen!

Die Teilnahme ist als Gruppe von 6 Personen und zwei Auswechselspieler:innen möglich. Hierzu bitte die Anmeldung sorgfältig lesen, unten den Namen angeben und mit der Unterschrift die Teilnahmebedingungen anerkennen. Bei Minderjährigen ist eine Unterschrift der Erziehungsberechtigten erforderlich.

Mannschaftsname:

Ansprechpartner:

Rufnummer:

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

	<i>Nachname, Vorname</i>	<i>Unterschrift / Unterschrift Erziehungsberechtigte</i>
1		
2		
3		
4		
6		
6		
7		
8		

Mit der Unterschrift bestätigen alle Teilnehmer:innen, die Kenntnisnahme vom und Zustimmung zum umseitigen Haftungsausschluss, den Teilnahmebedingungen und Hinweisen.

Die ausgefüllte Anmeldung kann bei *Michael Wiekenberg*, Schillerslagerstr. 11, Engensen bis **25.08.2024** abgegeben werden. Eine telefonische Anmeldung ist möglich unter **0179 4597500** oder per E-Mail an kontakt@web-engensen.de.

Die Organisator:innen übernehmen keine Haftung.

Die Teilnahme am WEB Pokalturnier / Lebendkicker erfolgt auf eigene Gefahr.



WEB Lebendkicker-Turnier



Teilnahmebedingungen und Spielregeln:

1. Anzahl der Spieler:innen:

Je Team 6 Spieler:innen, je Team zusätzlich 2 Auswechselspieler:innen. Während des laufenden Spieles kann nicht gewechselt werden. Dies ist nur beim Seitenwechsel möglich. Mindestalter der Spieler:innen beträgt 6 Jahre. Ausnahmen können durch die Turnierleitung erteilt werden. Für Kindermannschaften gilt das Alter von 6 - 12 Jahren, bei Minderjährigen ist eine Zustimmung der Erziehungsberechtigten erforderlich.

2. Spieldauer:

2 mal 5 min, mit Seitenwechsel.

3. Spielentscheidung:

Steht das Spiel in der Gruppenphase nach 10 min unentschieden, erfolgt eine Verlängerung von 1 X 2 min. Haben die beiden ersten Mannschaften einer Gruppe Punktgleichheit und die gleiche Tordifferenz, entscheidet der direkte Vergleich. Steht es hier auch unentschieden, wird ein Entscheidungsspiel von 1 X 3 min angesetzt.

Halbfinale und Finale

Die Spielzeit beträgt 2 x 5 min, mit Seitenwechsel. Steht es nach Ende der regulären Spielzeit unentschieden erfolgt eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten mit „golden Goal“.

4. Spielbeginn:

Das Spiel beginnt mit dem Einwurf des Balles durch die Schiedsrichter:innen an der Mittellinie. Nach jedem Tor erfolgt auch hier der Einwurf des Balles. Verlässt der Ball das Spielfeld, darf er nur von den Schiedsrichter:innen an der Mittellinie eingeworfen werden.

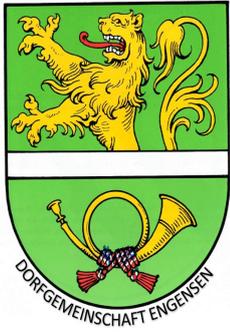
5. Spiel:

Alle Spieler:innen haben an der Stange einen festen Platz. In einem bestimmten Spielbereich dürfen sich die Spieler:innen an der Stange frei bewegen, jedoch müssen die Spieler:innen die Stange ständig mit beiden Händen fest umschließen und sich mit dem Oberkörper ständig oberhalb der Stange befinden. Handspiel ist nicht erlaubt. Das Hangeln nach hinten oder nach vorne, um an den Ball zu kommen, ist nicht gestattet. In diesem Fall sprechen die Schiedsrichter:innen den Ball der Gegenseite zu. Ist der Ball von beiden Parteien nicht erreichbar, gibt es Einwurf gemäß Punkt 4. Innerhalb des Spieles darf der Ball auch oberhalb der Laufstangen gespielt werden. Tore zählen aber nur, wenn der Ball unterhalb der Laufstangen gespielt wird. Die Softbälle dürfen nicht zusammengedrückt werden (z.B. durch Daraufstellen).



6. Torwart:in

Der Spieler oder die Spielerin an der letzten Stange gilt als Torwart:in. Es gelten die gleichen Spielregeln wie für die Feldspieler:innen. Auch hier darf keine Hand zur Abwehr benutzt werden.



WEB Lebendkicker-Turnier



Teilnahmebedingungen und Spielregeln:

7. Freistoß:

Ein Freistoß wird immer so ausgeführt, dass die beiden Offensivspieler:innen den Ball bekommen. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.

Bei folgenden Regelverstößen wird auf Freistoß entschieden:

- Wenn sich Spieler:innen mit Ihrem Oberkörper kurzzeitig unterhalb der Stange befinden
- Bei Zeitspiel
- Bei Handspiel
- Sobald ein Spieler/ eine Spielerin die Stange nicht mehr mit beiden Händen fest umschließt
- Wenn der festgelegte Spielbereich an der Stange verlassen wird.
- bei grob, unsportlichem Verhalten

8. Bekleidung:

Alle Spieler:innen **müssen** Turnschuhe tragen. Das Tragen von Handschuhen ist erlaubt. Sicherheitsschuhe oder Stollenschuhe sind nicht erlaubt.

9. Spielaufbau:

In einem Holzrahmen eingegrenzte Spielfläche, besetzen 2 Mannschaften je 3 horizontal bewegliche Rohre. Eine Mannschaft besteht aus 6 Personen:

1x Torwart:in

3x Mittelfeld

2x Sturm

10. Organisatorisches:

Organisatorische Maßnahmen geben die Organistaor:innen den Teilnehmern:innen vor Beginn oder im Laufe der Veranstaltung bekannt. Den Anweisungen der Organistaor:innen ist Folge zu leisten.

11. Spielverhalten:

Alle Mannschaftsmitglieder haben dafür Sorge zu tragen, dass sie durch ihr Verhalten keine anderen Teilnehmer:innen oder Zuschauer:innen in Gefahr bringen oder verletzen. Es handelt sich um eine Veranstaltung für das Gemeinschaftsleben. Daher ist fair zu spielen. Sollte von Spieler:innen vorsätzlich die Gesundheit anderer Spieler:innen gefährdet werden oder seine Spielweise dies begünstigen, kann der Spieler / die Spielerin von der weiteren Teilnahme durch die Turnierleitung ausgeschlossen werden.

12. HAFTUNGSAUSSCHLUSS:

Die Teilnahme am Lebendkicker erfolgt auf eigene Gefahr. Während der Veranstaltung können Fotos und Videos von den Teilnehmer:innen gemacht und veröffentlicht werden. **Die Veranstalter:innen übernehmen keine Haftung. Die Teilnahme am WEB Pokalturnier/Lebendkicker erfolgt auf eigene Gefahr. Änderungen vorbehalten.**

Skizze:

